**Módulo: Características del Lenguaje C#**

**Tutorial: Tipos Primitivos**

**Ejemplo 1**

1. Declaración de Tipos de Datos, agregar la siguientes sentencia de declaración.

//Tipo de Datos numericos

//1. Numerico entero

int numeroEntero; //tamaño = 32

System.Int32 numeroEntero2; //Definición en la Plataforma .NET

short numeroCorto; //tamaño = 16

long numeroLargo; //tamaño = 64

//2. Numerico sin signo

uint numeroEnteroSinSigno; //tamaño = 32

ushort numeroCortoSinSigno; //tamaño = 16

ulong numeroLargoSinSigno; //tamaño = 32

//3. Numerico racional

float numeroComaFlotantePresicion1; //tamaño = 16

double numeroComaFlotantePrecision2; //tamaño = 32

decimal numeroDecimal; // Tamaño = 128

//4. Bytes

byte nByte; //tamaño = 8

sbyte nByteConSigno; //tamaña = 8

//5. Caracteres

char caracter;// tamaño = 16

string cadenaTexto;

//6. Booleano

bool tipoBooleano; //tamaño = 8

1. Conversiones de Tipos de Datos. Agregar las siguientes sentencias de asignaciones y conversión.

//Conversiones de tipos primitivos

numeroCorto = 12;

numeroEntero = numeroCorto;

numeroEnteroSinSigno = (uint)numeroCorto;

numeroComaFlotantePrecision2 = numeroCorto;

numeroLargo = 12L;

//Funciones de Conversion

cadenaTexto = Convert.ToString (numero);

caracter = '3';

nByte = Convert.ToByte(caracter);